



Údaj o tom, koľkokrát je obraz väčší, prípadne menší ako skutočný predmet, musíme na výkrese uviesť. Tento údaj sa nazýva **mierka** a označuje sa písmenom **M**.



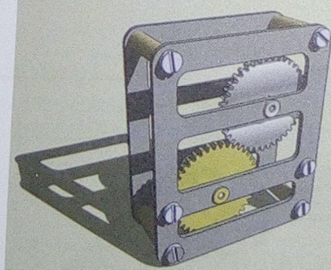
STN odporúča používať pre zväčšenie mierky: **2:1, 5:1, 10:1**
a pre zmenšenie: **1:2, 1:5, 1:10, 1:20, 1:50, 1:100**.

Ak je obraz predmetu 2-krát menší ako skutočný predmet, zapíšeme mierku zmenšenia v tvare M 1:2.

Ukážka technického písma

aáäbcčdďeéfgghiíjklĺmnňoóô
pqrřsstťuúvwxyýzž
AÄÄBCČDĎEÉFGHIÍJKLŁ
MNŇOÓÔPQRŘSŠTŤUÚVWXYÝZŽ
1234567890_?!.,:;'“„@€\$&#{}[]{}
<>*%+-=/©®

Predstava výrobku zhotovená
v pracovnom prostredí programu
SketchUp



Pri tvorbe technickej dokumentácie pomocou PC sa na písanie textu môže používať písmo odpovedajúce fontom WORDu. Podobne ako textový editor, musí sa nastaviť aj štýl písma. Najjednoduchším programom, ktorý sa dá využiť na vyučovacích hodinách v predmete technika, je program Maľovanie. Na jednoduché vytváranie náčrtov a predstáv o rôznych výrobkoch sa používa program Google SketchUp. Pomocou tohto programu je možné vyhľadať a stiahnuť objekty, ktoré môžeme ďalej dopĺňať a upravovať. Google SketchUp kombinuje kompaktné, ale výkonné nástroje s inteligentným systémom sprievodcu pre efektívnu tvorbu. Známe sú i ďalšie programy, ktoré sú určené aj na technické kreslenie. Medzi takéto programy patria: Baltik, Imagine, LogoMotion, Geogebra, Maľovanie a pod.