

Projekt: **Rozvoj priestorovej predstavivosti 10 – 12 ročných žiakov základných škôl.**

Naša škola bola vybraná do projektu Kega - „Rozvoj priestorovej predstavivosti 10-12 ročných žiakov základných škôl“, ktorý organizuje UKF. Projekt vychádza z nového medzinárodne uznávaného modelu STEAM (Science, technology, Education, Arts and Mathematics) a to vo vzdelávacích oblastiach informatiky, matematiky a výtvarnej výchovy. Je to inovatívny školský experiment s kontrolnou skupinou žiakov. Zúčastňujú sa ho žiaci 5. a 6. ročníka v priebehu školských rokov 2020/2021 - 2021/2022, učiteľ informatiky, matematiky a výtvarnej výchovy, vysokoškolskí metodici odborných predmetov. Počas experimentu je zapojená skupina s rovnakými žiakmi, aby boli zabezpečené pravidelné merania a dokumentácia, aby sa mohol merať rozvoj schopností jedinca aj skupiny.

Zámerom je rozvíjať schopnosti a zručnosti žiakov ako sú priestorová predstavivosť, kognitívne procesy týkajúce sa prechodu medzi dvoj- a troj- rozmernými priestormi, tradičnými a digitálnymi priestorovými prezentáciami. Cieľom projektu je implementovať inovatívne metódy do vzdelávacích oblastí v súlade so vzdelávacími programami daných predmetov.

Projektom sa snažíme zlepšiť praktickú pripravenosť mladých ľudí pre efektívnejšie začlenenie sa do pracovného procesu a úspešné uplatnenie sa na trhu práce. Priestorová predstavivosť je neoddeliteľnou súčasťou nášho každodenného života v rôznych oblastiach. Je nevyhnutná pri šoférovaní auta, pri zariadení bytových priestorov, pri vyhľadávaní dát na internete, pri mnohých profesiách technického charakteru...

UKF zakúpila pre žiakov množstvo pomôcok, ktoré využívajú na realizáciu úloh v projekte: výkresy, farby, lep, špajdle, gummy, drôt, servítky, fólie, ceruzky, fixky, nožnice, farebné papiere, stavebnice....

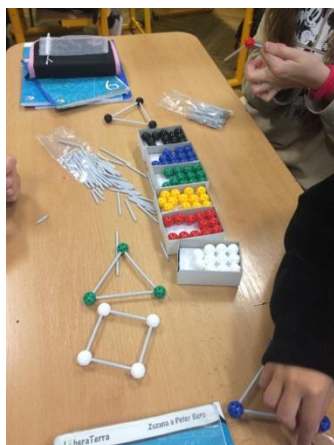
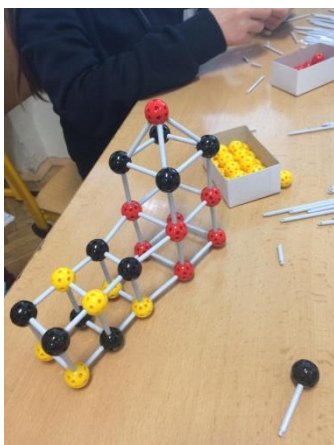
INFORMATIKA – koordinátorka PaedDr. Jarmila Heldiová

Na informatike sme robili aktivity v programe Lego Digital Designer, trénovali sme priestorovú predstavivosť v hre Tetris na počítači, skúšali sme si zápis mena v binárnom kóde, programovali sme v programe CODE.org.



MATEMATIKA – koordinátorka Mgr. Dominika Zajarošová

V matematike deti pracujú so stavebnicou Kugeli, tvoria 2D a 3D útvary pomocou vedomostí o geometrických útvaroch (napríklad štvorec, obdĺžnik, trojuholník, n – uholník, kocka, rôzne hranoly...), menia dvojrozmerné útvary na trojrozmerné. Vytvárajú a kreslia modely dvojrozmerných a trojrozmerných geometrických tvarov. Žiaci sa počas celej práce oboznamujú s jednoduchými polygónmi.



VÝTVARNÁ VÝCHOVA – koordinátorka Mgr. Jana Chlebcová

Na výtvarnej výchove sa zameriavame na plošné zobrazenie priestoru farbičkami, fixkami, vytvárame reliéfy z gázy aj priestorové práce z kartónov a papiera – autá, kabelky, hrady, pracujeme s fóliou, za pomoci drôtu a servítky vytvárame priestorové stromčeky...

