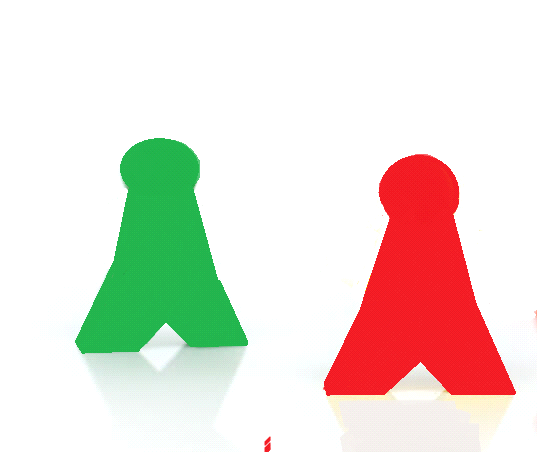
# EKOBIZNES

**ZASADY GRY** EKOBIZNES

**1.**Każdy gracz wybiera sobie pionek, którym będzie grał na planszy.



**2**.Gra zaczyna się od pola ,,START’’

**3.**Zawodnicy po kolei rzucają sześcienną kostką a suma wyrzuconych oczek decyduje o ile gracz (pionek) przemieści się na planszy.

**4.**Grę rozpoczyna gracz , który wyrzucił największą liczbę oczek.

**5.**Gracze zaczynają grę z sumą 1000 $ (Bankier wypłaca każdemu tą kwotę przed rozpoczęciem gry).

**6.** Reszta pieniędzy oraz karty ,,Akty własności’’ są przechowywane przez bankiera w banku .

**7.**Pionki poruszające się po planszy (zgodnie z ilością oczek , którą gracz wyrzucił przed swoim ruchem) stają na różnych polach z miejscami ,które wspomagają polepszyć naszą atmosferę oraz klimat.

**8.** Zawodnik ,który chce kupić daną nieruchomość lub przedsiębiorstwo może to kupić dopiero gdy jego pionek będzie stał na tej nieruchomość lub przedsiębiorstwie .(Pozostali gracze będą mogli kupić obiekt podczas licytacji. – Początkowo za połowę ceny wartości danego obiektu podanej na karcie ,,Akcie własności’’ , którą gracz otrzymuje podczas zakupu nieruchomości lub przedsiębiorstwa i kładzie ją przed sobą.)

**9.** Gracz po stanięciu na wykupionym przez innego gracza polu musi zapłacić daną cenę na karcie ,,Aktu własności’’.

**10.**Gracz , który stanie na polu kary musi ominąć kolejkę.

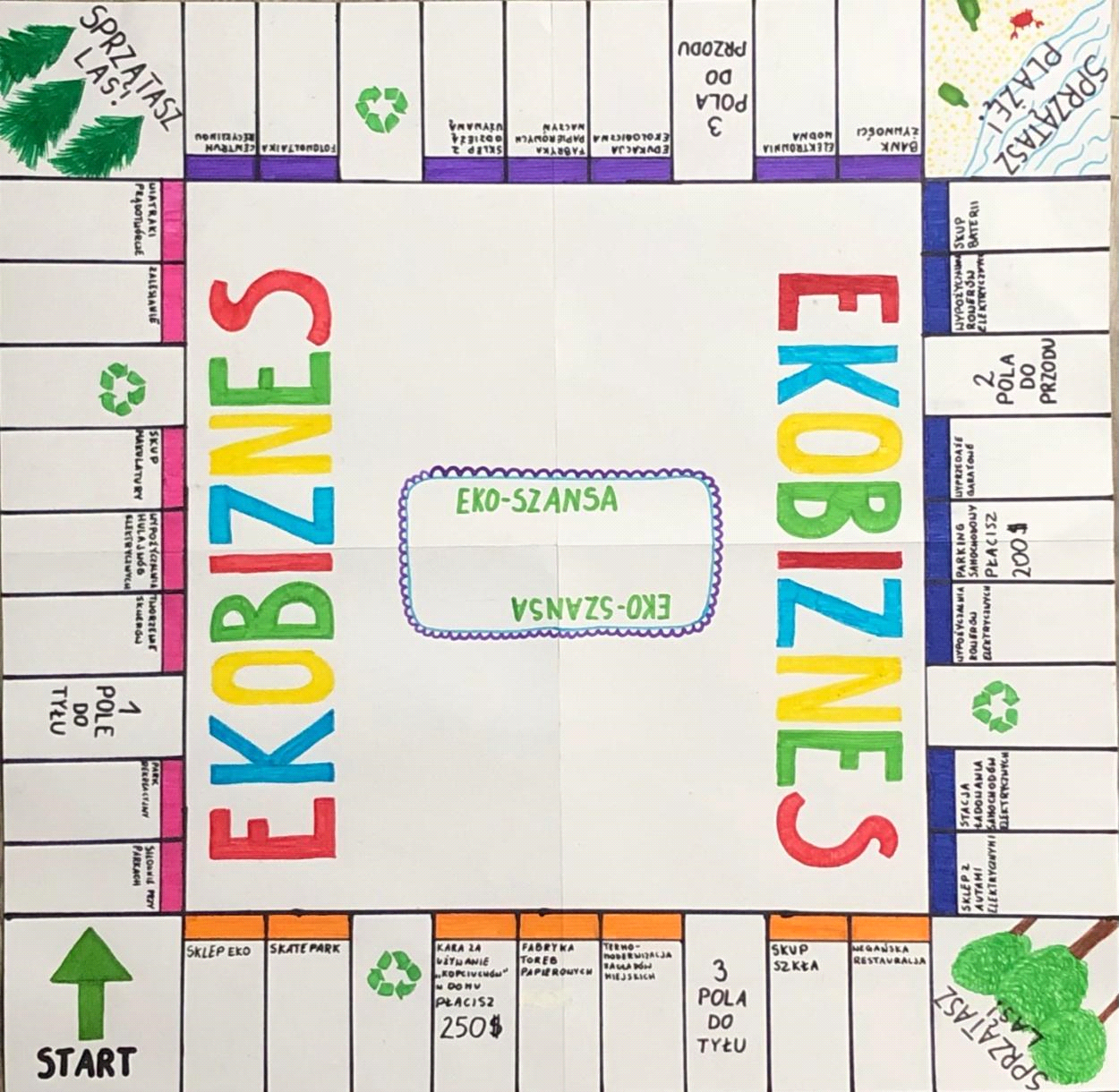
**11.** Kiedy gracz znajdzie się na polu z eko symbolem recyklingu musi pociągnąć kartę ,,Eko szansy” .Następnie musi zastosować się do polecenia znajdującego się na wyciągniętej przez niego karcie , po zastosowaniu się do karty gracz wkłada kartę pod stos kart.

**12.** Każdy gracz za przekroczenie pola ,,START” otrzymuje 100$.

**13.** Wygrywa gracz , który po upływie ustalonego czasu gry posiada największy majątek (w skład majątku wliczane są wartości wszystkich nieruchomości oraz przedsiębiorstw i gotówka).

**Lista nieruchomości i przedsiębiorstw**

* 2x Kara sprzątasz lasy (omija cię kolejka)
* 1x Kara sprzątasz plażę (omija cię kolejka)
* Wypożyczalnia rowerów elektrycznych
* Siłownie przy parkach
* Parking samochodowy (płacisz 200$)
* Termomodernizacja zakładów miejskich
* Wegańska restauracja
* Sklep Eko
* Sklep z autami elektrycznymi
* Wiatraki prądotwórcze
* Fotowoltaika
* Stacja ładowania samochodów elektrycznych
* Centrum recyklingu
* Elektrownie wodne
* Zalesianie
* Sklep z używana odzieżą
* Kara za używanie "kopciuchów" (płacisz 250$)
* Fabryka papierowych naczyń
* Bank żywności
* Skup baterii
* Skup makulatury
* Skup szkła
* Edukacja ekologiczna
* Fabryka toreb papierowych
* Wyprzedaże garażowe
* Wypożyczalnia hulajnóg elektrycznych
* Tworzenie skwerów
* Skatepark
* Park rekreacyjny



**Karta EKO-SZANSA**

|  |
| --- |
| EKO-SZANSA |

PRZYKŁADOWE NAGRODY/WYZWANIA ITP.:

* Ofiarowałeś 1000 dolarów na akcję charytatywną.
* Cofasz się o 5 pól.
* Masz dobry nastrój - dajesz wszystkim uczestnikom gry po 50 dolarów.
* Znalazłeś 200 dolarów.
* Obchodzisz urodziny – pozostali gracze dają Ci po 50 dolarów.
* Zanieczyściłeś powietrze – tracisz 150 dolarów.
* Powtórnie rzucasz kostką.
* Byłeś sponsorem akcji charytatywnej - płacisz 120 dolarów.
* Obchodzisz imieniny. Otrzymujesz w prezencie 600 dolarów.
* W spadku po dalekim krewnym otrzymujesz 2500 dolarów.
* Masz prawo do ponownego rzutu kostką.
* Ofiarowałeś 400 dolarów na filtry do komina.
* Stoisz w ulicznym korku z powodu wypadku – czekasz 1 kolejkę.
* Na paliwo wydałeś 200 dolarów.
* Włamanie do Twojej firmy. Poniosłeś straty na 2000 dolarów. Jeżeli nie masz swojej firmy nic nie tracisz.
* Najbliższy Twój klient lub petent płaci Ci podwójnie. Kartę zatrzymujesz do momentu realizacji.
* Za zaśmiecanie są skazał Cię na zapłacenie 1000 dolarów grzywny.
* Ukradli Ci kartę kredytową - w najbliższej kolejce nie możesz nic kupić.
* Oddałeś butelki do punktu skupu – otrzymujesz 50 dolarów.
* Wymiana komina - kosztowało Cię 400 dolarów.

**KARTY DO MIEJSC KUPIONYCH PRZEZ GRACZY:**

Każda taka karta określa:

-koszt założenia firmy

-należność jaką musi zapłacić inny gracz (właścicielowi), który stanie na polu wykupionej firmy. Należność taka ma różną wysokość, w zależności od stopnia inwestowania w firmę przez jej właściciela. Im więcej zainwestuje w firmę właściciel, tym większe będzie osiągał zyski. Symbolem “stopnia inwestycji” jest element (cegiełka), który wykupuje właściciel firmy za cenę podaną na karcie AKT WŁASNOŚCI. W każdą firmę można zainwestować 5 razy, wykupując za każdym razem element (cegiełkę) “stopnia inwestycji”. Wykupując 5-ty element “inwestycji” gracz wymienia 4 małe elementy (cegiełki) na 1 duży (piramidka). Cegiełki po wymianie gracz oddaje BANKOWI.

**PRZYKŁADOWE KARTY:**

|  |
| --- |
| **SIŁOWNIE PRZY PARKACH**  AKT WŁASNOŚCI  Koszt założenia firmy:....2500 dolarów  Należność bez inwestycji: ..120 dolarów  WYSOKOŚĆ OPŁAT:  -teren niezabudowany......................300  -1 stopień inwestycji........................450  -2 stopień inwestycji.........................590  -3 stopień inwestycji.........................700  -4 stopień inwestycji.........................860  -5 stopień inwestycji........................1000  *Jeżeli gracz posiada wszystkie tereny budowlane w tym terenie i są one niezabudowane to opłata jest podwójna*  = 1 stopień kosztuje:…...............400  = zestaw inwestycji:…................700 |

|  |
| --- |
| **BANK ŻYWNOŚCI**  AKT WŁASNOŚCI  Koszt założenia firmy:….....1000 dolarów  Należność bez inwestycji: ..55 dolarów  WYSOKOŚĆ OPŁAT:  -teren niezabudowany......................100  -1 stopień inwestycji........................260  -2 stopień inwestycji.........................390  -3 stopień inwestycji.........................500  -4 stopień inwestycji.........................700  -5 stopień inwestycji........................1000  *Jeżeli gracz posiada wszystkie tereny budowlane w tym terenie i są one niezabudowane to opłata jest podwójna*  = 1 stopień kosztuje:…..............400  = zestaw inwestycji:…...............700 |

|  |
| --- |
| **SKLEP EKO**  AKT WŁASNOŚCI  Koszt założenia firmy:….....4000 dolarów  Należność bez inwestycji: …140 dolarów  WYSOKOŚĆ OPŁAT:  -teren niezabudowany......................400  -1 stopień inwestycji........................540  -2 stopień inwestycji.........................650  -3 stopień inwestycji.........................770  -4 stopień inwestycji.........................880  -5 stopień inwestycji........................1100  *Jeżeli gracz posiada wszystkie tereny budowlane w tym terenie i są one niezabudowane to opłata jest podwójna*  = 1 stopień kosztuje:….............400  = zestaw inwestycji:…..............700 |

|  |
| --- |
| **SKLEP Z AUTAMI ELEKTRYCZNYMI**  AKT WŁASNOŚCI  Koszt założenia firmy:…......7000 dolarów  Należność bez inwestycji: …400 dolarów  WYSOKOŚĆ OPŁAT:  -teren niezabudowany.......................700  -1 stopień inwestycji.........................900  -2 stopień inwestycji.........................1200  -3 stopień inwestycji.........................1450  -4 stopień inwestycji.........................1600  -5 stopień inwestycji........................1850  *Jeżeli gracz posiada wszystkie tereny budowlane w tym terenie i są one niezabudowane opłata jest podwójna*  = 1 stopień kosztuje:…..............400  = zestaw inwestycji:…...............700 |